
PlayStation
わいわい
草野球
NOWPRO
HAMSTER
major wave

この度は、「わいわい草野球」をお買い上げ頂き、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、この解説書を必ずお読みください。商品の内容には万全の注意を払っておりますが、
万一誤作動等を起こすような場合がございましたらおそれいりますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容や裏技についてのご質問にはお答えできませんので予めご了承ください。

お問い合わせ先：株式会社ハムスター　〒154-0012　東京都世田谷区駒沢2-11-5
FAX : 03-5432-6446　E-mail : support@hamster.co.jp　URL : http://www.hamster.co.jp/
サポート情報・新作情報はホームページでもご覧いただけます。

もくじ

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

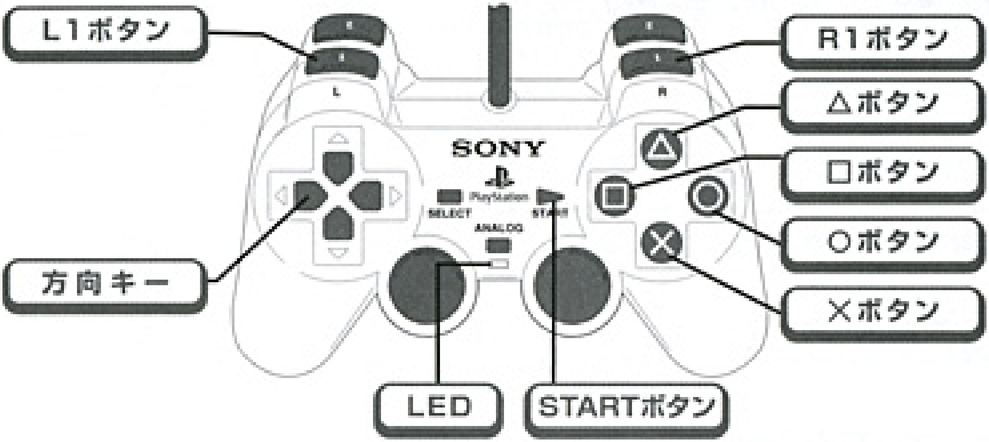
メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)ランプが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)ランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 4ブロック

SLPM 87244

操作方法

アナログコントローラ



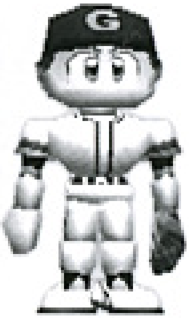
コントローラ

各部の名称と操作はアナログコントローラと共通です。



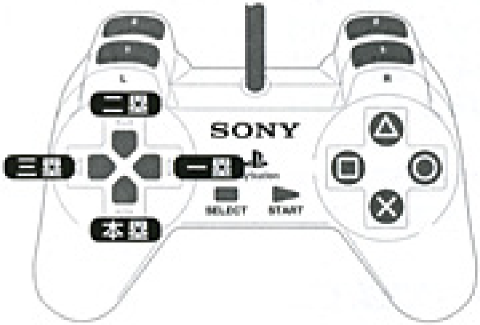
メニュー（ゲーム外）操作

方向キー	カーソルの移動
○ボタン	決　定
×ボタン	解　除
L1・L2ボタン	ページ送り



※方向キーと塁指定について

4つの方向をしめす方向キーを一塁から本塁までの塁に見たてて、一つの方向を押す事でその塁を示す事を「塁指定」と言います。

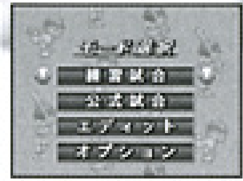


各モードの説明

タイトル画面でSTARTボタンを押すとモードセレクト画面になります。方向キーでモードを選び、○ボタンで決定して下さい。



タイトル画面



モードセレクト画面

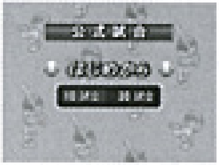
練習試合	2チームを選び、1試合だけの対戦を楽しむ事ができます。 友達やコンピュータと対戦したり、コンピュータの試合を観戦できます。
公式試合	好きな1チームを選び、リーグ戦を楽しむ事ができます。 メモリーカードを使って続きから遊ぶこともできます。 リーグ優勝すると決戦シリーズを楽しむ事ができます。
エディット	オリジナルチームを作成できます。 チームの打順・守備位置を変更したり、選手の名前や能力を変更したり、チームの名前やユニフォームを変更する事ができます。
オプション	試合のルール等を設定できます。

草野球ルール　このゲームでのオリジナルルールを紹介します。

試合数	公式試合モードのリーグ戦では、1チーム10試合か30試合になります。
延長戦	カラフルリーグでは15回、アニマルリーグでは12回になります。
得点	上限が99点になります。
引き分け	公式試合で引き分けた場合、カラフルリーグでは再試合、アニマルリーグでは引き分けが成立します。
コールド	公式試合では、コールドゲームはありません。練習試合では、10点です。
DH制	指名打者制は、アニマルリーグで採用されています。 後攻チームのリーグによって決まります。
エラーの有無	オプションで設定できます。

ゲームの進め方

①ゲームの設定

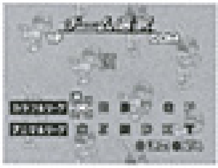

公式試合・ゲーム設定画面

練習試合では、「1P対2P」「1P対COM」「WATCH」から選びます。
公式試合では、「はじめから・10試合／30試合」「つづきから」から選びます。
方向キーで設定を選び、○ボタンで決定して下さい。

「1P対2P」…… 友達との対戦ができます。
「1P対COM」… コンピュータとの対戦ができます。
「WATCH」…… コンピュータの試合を観戦できます。
「はじめから・10試合／30試合」… リーグ戦を開始します。
「つづきから」…… リーグ戦がメモリーカードにセーブされた続きからできます。
※「つづきから」は、メモリーカードにリーグ戦のセーブデータが有り、ロードされた場合に表示されます。

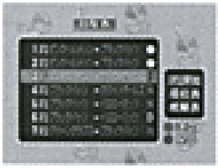

練習試合・ゲーム設定画面

②チームを選択



12チームから、練習試合では2チーム、公式試合では1チームを選んで下さい。
方向キーでチームを選び、○ボタンで決定して下さい。

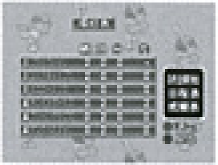
③日程表・順位表・成績表を確認 ※練習試合では確認できません。

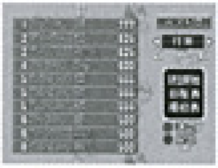

公式試合・日程表画面

ここでは、リーグ戦のデータを見る事ができます。方向キーで項目（試合開始・日程表・順位表・成績表）を選び、○ボタンで決定して下さい。

L1・R1ボタンで日程表のページ送りができます。

成績表では、リーグ内のベスト10の成績を見る事ができます。打者の成績は、打率・打点・本塁打・盗塁の4項目です。投手の成績は、勝利数・防御率・セーブ・奪三振数の4項目です。L1・R1ボタンで項目の切り替えができます。

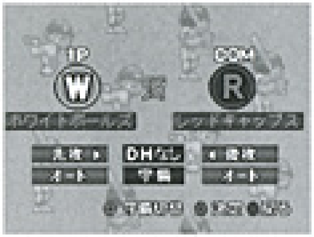

公式試合・順位表画面


公式試合・成績表画面

④守備操作を設定

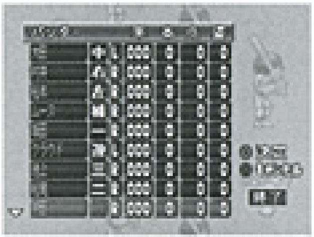
□ボタンで守備の操作設定（マニュアル／オート）を切り替えて下さい。
オートでは、野手が自動的に打球を追いかけてくれます。
同時に、方向キーによる操作も受け付けます。（送球は、自動になりません。）

※練習試合では、方向キーの左、右で先攻／後攻の切り替えができます。



⑤オーダーを確認　※練習試合では確認できません。

ここでは、打者の順番と守備位置を変更できます。
変更を行わない場合、もしくは変更が完了した場合は、
「終了」にカーソルを合わせて、○ボタンで決定して下さい。



オーダーの変更方法

●打順の移動　以下の手順で、二人の選手が入れ替わります。



方向キーで、18人の野手から選手名（一人目）を選び、○ボタンで決定して下さい。



一人目に選ばれた選手名は、黄色く明滅します。



次に入れ替える選手名（二人目）を選び、○ボタンで決定して下さい。

●守備位置の移動　打順の移動と同様に守備位置を選び入れ替えて下さい。

⑥先発投手を選択

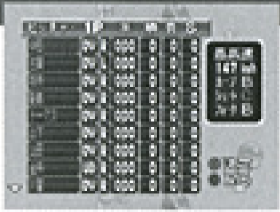
10人の投手から先発投手を選んで下さい。方向キーで、選手を選び、○ボタンで決定して下さい。

選手データの見方

● バッター　画面左から順に、選手名・守備位置・打席・打率・本塁打数・打点・盗塁数が表示されています。

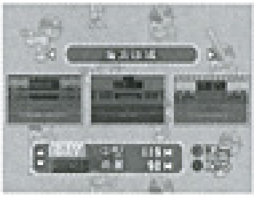
●ピッチャー　画面左から順に、選手名・投球フォーム・利き腕・防御率・勝利数・敗戦数・セーブ数が表示されています。

※投球フォーム：OV＝オーバースロー、SD＝サイドスロー、UD＝アンダースーロー。



⑦球場を選択 ※公式試合では選びません。

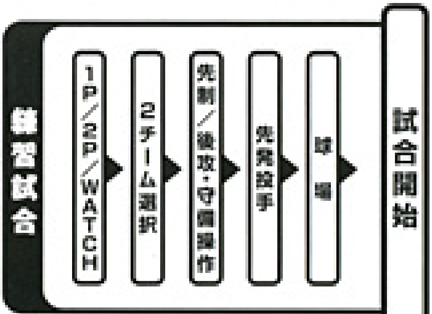
6球場から、方向キーの左、右で1球場を選び、○ボタンで決定して下さい。
方向キーの上、下でデーゲーム／ナイトゲームの選択ができます。

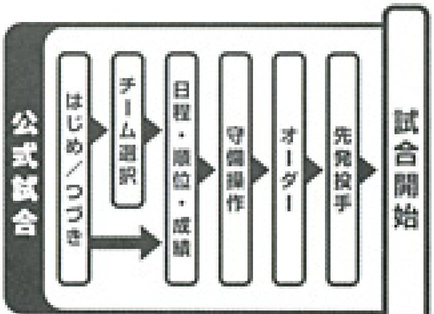


練習試合・球場選択画面

⑧試合開始!!

ゲームの進め方・概要





試合（ゲーム中）操作

●攻撃側・投打画面のとき

1・打者の立ち位置を動かす	➡ 方向キー左・右
2・バットを振る	➡ ○ボタン(方向キー上で強振)
バントする	➡ △ボタン(方向キーで方向を調整)
3・走者をリードさせる	➡ ×ボタン+方向キー(塁指定)
全走者をリードさせる	➡ L1ボタン
4・タイム・選手交代	➡ STARTボタン

●攻撃側・守備画面のとき

1・走者を進塁させる	➡ ×・△ボタン+方向キー(塁指定)
全走者を進塁させる	➡ L1ボタン
2・走者を帰塁させる	➡ ○ボタン+方向キー(塁指定)
全走者を帰塁させる	➡ R1ボタン

●守備側・投打画面のとき

1・投手の立ち位置を動かす	➡ 方向キー左・右
2・投球する	➡ ○ボタン(方向キー左・右で角度をつける)
速球を投げる	➡ ○ボタン+方向キー上
低速球を投げる	➡ ○ボタン+方向キー下
落ちる球を投げる	➡ 投球後も方向キー下を押し続ける
球を左右に曲げる	➡ 投球後に方向キー左・右
3・けん制をする	➡ □ボタン(守備画面に切り替わる)
※けん制球は、送球操作と同様です。	
4・タイム・選手交代	➡ STARTボタン

●守備側・守備画面のとき

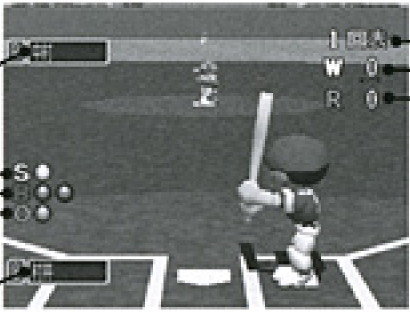
1・野手を移動させる	➡ 方向キー
野手をジャンプさせる	➡ △ボタン
野手を球に飛びつかせる	➡ ×ボタン(方向キーで方向を調整)
2・送球する	➡ 捕球後に○ボタン+方向キー(塁指定)
球を持って移動させる	➡ 捕球後に×・△ボタン+方向キー(塁指定)

※塁指定が無ければ、1塁に投げます。(移動します)

試合中画面の説明

試合は、投手と打者を操作する「投打画面」と野手と走者を操作する「守備画面」を切り替えて進行します。

投打画面



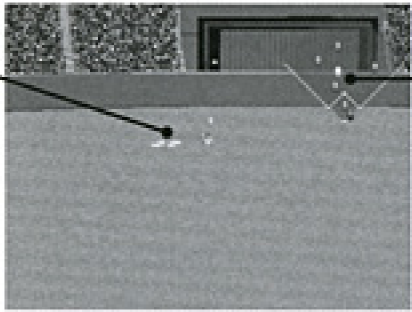
現在の投手名

投球カウント
S:ストライク
B:ボール
O:アウト

現在の打者の打順と打者名

現在のイニング数とチーム得点

守備画面



捕球マーカー
野手の捕球地点を示します。

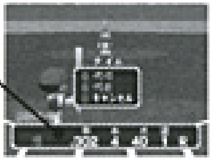
レーダー
青：走者
赤：野手

試合中の選手交代の方法

攻撃時

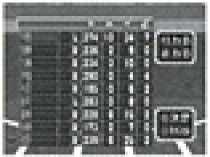
投打画面でSTARTボタンを押すと選手交代のコマンドが表示されます。

現在の打者の成績を表示



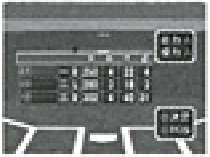
※画面は公式試合時です。

攻撃時に○ボタンを押すと代打選択画面に移ります。
代打に出す選手にカーソルを合わせ、○ボタンで決定して下さい。
打者交代が完了します。



攻撃時に△ボタンを押すと代走選択画面に移ります。
※走者がいない時はできません。

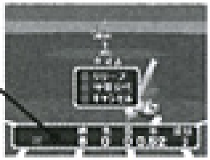
先ず、交代させる走者を選び、○ボタンで決定して下さい。
その後、代走に出す選手にカーソルを合わせ、○ボタンで決定して下さい。走者交代が完了します。



守備時

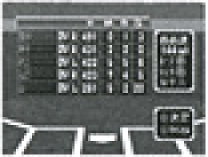
投打画面でSTARTボタンを押すと選手交代のコマンドが表示されます。

現在の投手の成績を表示

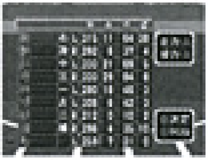


※画面は公式試合時です。

守備時に○ボタンを押すとリリーフ選択画面に移ります。
リリーフに出す選手にカーソルを合わせ、○ボタンで決定して下さい。投手交代が完了します。



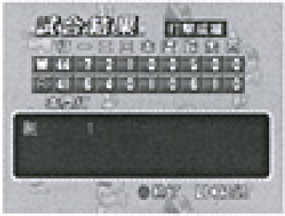
守備時に△ボタンを押すと守備選択画面に移ります。
※選手交代の方法は「オーダーの変更方法」と同様です。



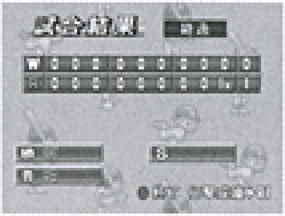
試合結果の見方

試合が終了すると試合結果画面になります。
L1・R1ボタンで「打撃成績」と「試合結果」を切り替えできます。

打撃成績表示画面



試合経過表示画面



勝：勝利投手、負：敗戦投手、S：セーブ投手

打：チーム打数、
一：一塁打数、二：二塁打数、三：三塁打数、
本：本塁打数

盗：盗塁数、振：三振数、失：失策数、四：四死球数

※画面は公式試合時です。

オプション

試合のルール等を設定できます。※公式戦では、イニング・コールドが反映されません。

レベル　：コンピュータチームの強さを設定できます。
イニング：試合終了の回数を設定できます。アニマルリーグでは最大12回になります。
コールド：コールドゲームの有り無しが設定できます。
エラー　：試合中のエラーの有り無しが設定できます。
サウンド：ステレオ／モノラルの切り替えができます。
セーブ　：オプションでの設定、エディットデータ、公式試合のデータをメモリーカードにセーブします。
ロード　：メモリーカードから、ここでの設定、エディットデータ、公式試合のデータをロードします。
※メモリーカードはメモリーカード差込口1のみ対応。

エディットモードについて



このゲームでは、メモリーカードを使い、オリジナル選手・オリジナルチームを作る事ができます。
モード選択画面でエディットを選ぶと、エディット選択画面になります。
方向キーでエディット項目「オーダー」「選手」「チーム」を選び、○ボタンで決定して下さい。

オーダーのセーブ方法



チームの先発オーダーの変更をメモリーカードにセーブできます。エディット選択画面で「オーダー」を選択するとチーム選択画面になります。
方向キーでチームを選び、○ボタンで決定すると選択項目「DHなし／DHあり」が表示されます。
オーダーは、DHなし・ありを別々にセーブできます。

オーダーの変更の手順は「オーダーの変更方法（P.5）」を参照して下さい。

オリジナル選手を作ろう

オリジナルの打者・投手を作成できます。

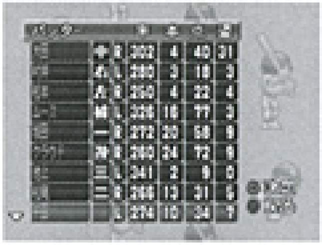
①打者・投手を選択

エディット選択画面で「選手」を選択するとチーム選択画面になります。方向キーでチームを選び、○ボタンで決定すると、選択項目「バッター／ピッチャー」が表示されます。
どちらをエディットするか選んで下さい。



②選手を選択

打者は18人から、投手は10人から、1人を選んで下さい。
方向キーで選手を選び、○ボタンで決定して下さい。

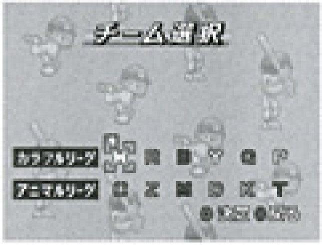


③選手名を入力

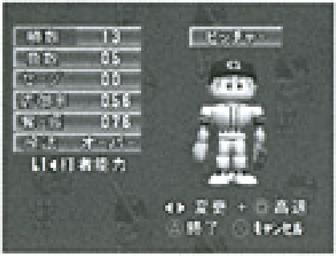
最大7文字の入力ができます。
L1・R1ボタンで、ひらがな、カタカナ、アルファベット、漢字検索の入力を切り替えできます。

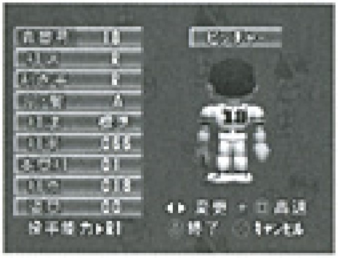
漢字検索では、「音読み」の頭文字で探して下さい。

名前の入力が決まると、△ボタンを押して入力終了して下さい。



④選手能力を設定





以下の項目で選手の設定ができます。
投打共通項目：背番号・打席・利き手・肌色・髪色・打法・打率・本塁打数・打点・盗塁数
打者のみ項目：守備位置
投手のみ項目：勝利数・敗戦数・セーブ数・防御率・奪三振数・投法
方向キーの上、下で設定項目を選び、方向キーの左、右で変更できます。

投手エディットでは、L1・R1ボタンで「投手能力」と「打者能力」を切り替えできます。
設定の変更が終わると、△ボタンを押して入力終了して下さい。

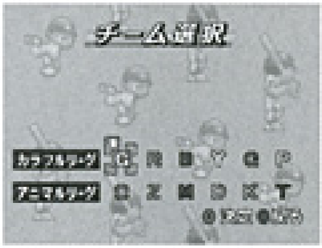
※エディットした選手は、名前が黄色で表示されます。
　エディットした選手を選ぶと「再編集／削除」の項目が表示されます。削除を選ぶと初期設定に戻ります。

オリジナルチームを作ろう

オリジナルのチーム設定ができます。

①チームを選択

エディット選択画面で「チーム」を選択するとチーム選択画面になります。
方向キーでチームを選び、○ボタンで決定して下さい。



②チーム名を入力

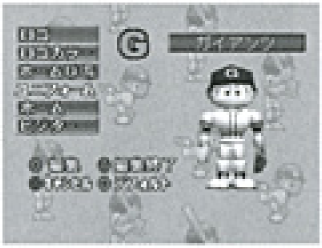


最大7文字の入力ができます。
L1・R1ボタンで、ひらがな、カタカナ、アルファベット、漢字検索の入力を切り替えできます。

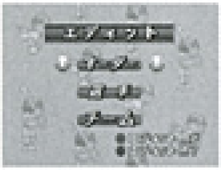
漢字検索では、「音読み」の頭文字で探して下さい。

名前の入力が決まると、△ボタンを押して入力終了して下さい。

③チームを設定



以下の項目でチームの設定ができます。
ロゴ・ロゴカラー・ホーム球場・ユニフォーム（ホーム・ビジター）



方向キーで設定項目を選び、○ボタンで決定して下さい。
決定すると選択項目が表示されます。
方向キーの左、右で選んで、決まれば×ボタンで戻ってください。

設定の変更が終わると△ボタンを押して入力終了して下さい。

すべてのエディットが終了すると、×ボタンでエディット選択画面まで戻って下さい。
ここで×ボタンを押すと、エディット結果をメモリーカードにセーブする事ができます。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(△)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

わいわい草野球

SLPM 87244